



Regolamento Campionato sociale estivo di burraco 2018 .

Il Campionato estivo 2018 è composto da dodici Tornei, inizio mercoledì 10 Gennaio, a cadenza quindicinale, termine 13 Giugno Finale con proclamazione del campione d'estate .

Il Circolo mette a disposizione dei partecipanti la sala carte con capienza massima di 15 tavoli per 60 giocatori ed il servizio ristorazione con menu' fisso a pagamento, dalle ore 20,00 alle ore 20,45.

I Soci hanno priorità di partecipazione con prenotazione non oltre 48 ore inizio gara; possono ospitare un compagno/a di gioco, segnalandolo/a, volta per volta, al "delegato di sala".

Il "delegato di sala", in mancanza di partecipazione Soci, 48 ore prima della gara, confermerà gli ospiti in lista di attesa fino al raggiungimento del numero massimo di partecipanti.

Il Socio impossibilitato a partecipare per motivi personali deve comunicarlo almeno 48 prima della gara. La tardiva o mancante comunicazione preclude la partecipazione alla gara successiva.

Le gare iniziano alle ore 20,45 e terminano entro le ore 00,30; si raccomanda pertanto la massima puntualità perché alle ore 0,30 inderogabilmente chiude il Circolo.

Nelle sale sociali è gradito l'uso della giacca e cravatta.

Per i partecipanti è previsto il servizio ristorazione al prezzo di €. 12,00 dalle ore 20,00 alle ore 20,45 con menù prestabilito ed elaborato dalla casa; la prenotazione è obbligatoria entro le ore 12,00 del giorno della gara .

Le quote di partecipazione dedotte delle spese per arbitraggio e Club house, formano il montepremi che viene ripartito tra le prime sei/sette coppie classificate più un premio di consolazione alla coppia non facente parte dei premiati che realizza il migliore risultato nella ultima partita.

L'arbitro si attiene all'ultimo Codice di Gara della Libertas (allegato: Edizione Gennaio 2016).

Il Direttore di gara registra le squadre composte da due giocatori ed assegna con sorteggio computerizzato i tavoli ai partecipanti; è obbligo scambiare partner di squadra almeno due volte nel corso del Campionato (l'assenza vale scambio); i tavoli sono numerati progressivamente dal n°1 al n°15; la coppia che pesca la carta più alta sceglie la linea e viene servita. (Art.3).

I giocatori appuntano con caratteri STAMPATELLO il proprio Nome e Cognome sulla busta fornita dove depositano la quota di partecipazione; (Art.3). Le coppie si spostano secondo l'attribuzione del computer come indicato dagli scores precompilati e stampati con i relativi punteggi . Il Direttore di gara, riporta l'andamento della serata e compila la classifica parziale con i punteggi, assegnando i relativi V.P. (Art. 17). L'organizzatore, delegato del Circolo, con cadenza quindicinale, elabora la classifica di campionato per giocatore formata dalla somma aritmetica dei dodici punteggi conseguiti nei tornei al netto dei peggiori due . (punteggio assenza = 0)

Il torneo è composto da un primo turno MITCHELL a sorteggio computerizzato e due turni DANESE. Ogni turno è formato da quattro smazzate della durata di 45 minuti (*Art.5*), se non si conclude nel tempo stabilito si gioca dallo scarto del mazziere le ultime quattro mani come disposto dall'*Art. 15*.

Nel caso di tavolo incompleto la coppia “ zoppa” sorteggiata riposa e le viene assegnato il punteggio di 12 V.P. (*Art.34*). Al turno successivo riposa la squadra con il punteggio più basso escluse le coppie che hanno già riposato .

I giocatori si servono di 10 carte più un Jolly (eccezione ad *Art.4*).

I giocatori NON possono SFOGLIARE il mazzetto prima che abbia scartato il compagno (*Art.21 §4*); mazzetto non preso comporta la penalità di 100 punti, la composizione del “burracone” o burraco semi-pulito (sette carte in sequenza più pinella o jolly) ha valore 150 punti (*Art.17*).

I giocatori posizionano le proprie carte in file da 100 punti ciascuna. È assolutamente VIETATO raccogliere le carte sino a che la squadra avversaria abbia verificato gli onori ed il punteggio degli avversari (*§ Norme Comportamentali*). La coppia vincente il turno di gioco che non presenta al Direttore di gara lo score viene penalizzata con - 1 V.P., nel caso si smarrisca lo score verrà assegnato un punteggio di V.P. 8 pari. Entrambe le coppie hanno l’obbligo di verificare l’esattezza di inserimento dei punteggi pubblicati negli score, una volta inseriti nella classifica parziale non possono più essere contestati (*Art.19*).

I giocatori responsabili di comportamenti non corretti e consoni alla spirito del torneo, a giudizio del “delegato di sala” e del Direttore di gara saranno sostituiti la volta successiva con altri componenti le squadre; qualora una squadra abbandoni la partita per qualsiasi causa le sarà assegnato il punteggio di 0 V.P., agli avversari viene assegnato il punteggio minimo di 12 V.P. o maggiore eventualmente conseguito nella serata (*Art.33*).

Allegato Codice di Gara LIBERTAS, ed. Gennaio 2016

Carlo Erba